


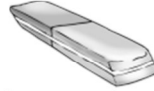























# Wer ist der größte Sparfuchs?

START					 1 €
					
		 1 €			
				 1 €	
				 2 €	
 3 €					
	 2 €				ZIEL

# Wer ist der größte Sparfuchs?

## Vorbereitung:

- **Kasse**

Für jeden erreichbar wird ein Behälter mit den 1 - Euro - und 2 - Euro - Stücken sowie den 5 - Euro - und den 10 Euro - Scheinen vom Spielgeld neben den Spielplan gestellt. Das ist die Kasse.

Sollte kein Spielgeld vorhanden sein, so erhält jeder Sparfuchs ein weißes Blatt Papier und einen Stift. Statt sich beim Spiel Geld aus der Kasse zu nehmen oder in die Kasse zu legen, muss dann das Geld auf das Blatt gemalt oder durchgestrichen werden.

- **Spielfiguren**

Du kannst ganz normale Spielfiguren verwenden – für jeden Sparfuchs in einer anderen Farbe. Wenn du keine Spielfiguren findest, kann jeder eine Cent - Münze mit verschiedenem Wert als Figur verwenden.

- **Würfel**

Nun brauchst du nur noch einen normalen Würfel (mit sechs Seiten und Punkten).

## Spielanleitung:

Jeder Sparfuchs setzt seine Spielfigur auf das Startfeld und nimmt sich 2 € Spielgeld. Das ist sein Startkapital.

Der jüngste Sparfuchs beginnt. Er würfelt mit einem Würfel und zieht mit seiner Spielfigur entsprechend vor.

- Erreicht er ein Feld, auf dem Geld abgebildet ist, so darf er sich die entsprechende Münze oder den entsprechenden Schein aus der Kasse nehmen und zu seinem Startkapital legen.
- Erreicht er ein leeres Feld, passiert nichts.
- Erreicht er ein Feld mit einem Gegenstand, kauft er ein. Er muss den Betrag, der auf dem Preisschild steht, von seinem Geld in die Kasse legen.

Es wird so lange gespielt, bis alle das Ziel erreicht haben. Dabei muss der letzte Wurf nicht genau so viele Augen haben wie Felder bis zum Ziel fehlen. Man darf dann ausnahmsweise auch weniger Felder ziehen, als man gewürfelt hat.

Nun muss jeder Sparfuchs sein Geld zählen. Wer am meisten Geld hat, hat gewonnen.

Der Verlierer beginnt in der nächsten Runde.

Viel Spaß!